



Le spam

introduction

Laurent Aublet-Cuvelier
Renater

Laurent.Aublet-Cuvelier@renater.fr



Sommaire

- Introduction
- Le spam
- Les méthodes
 - Principes
 - Exemples
- Conclusion





Introduction

- Le courrier électronique à l'origine
 - SMTP : **Simple** Mail Transfer Protocol
 - Principe Internet : interopérabilité
 - Strict sur ce qu'on envoie,
 - Souple sur ce qu'on reçoit !
 - Internet de confiance :
 - « entre gens de bonne compagnie »
- Aujourd'hui :
 - Messagerie instantanée , forums, etc.
 - Tél. mobile, I.M., réseaux sociaux, etc.

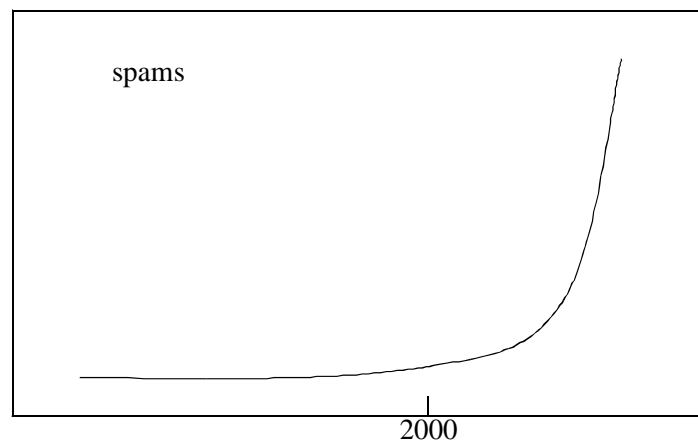
Antispam : introduction



3



Introduction



Antispam : introduction



4



Sommaire

- Introduction
- Le spam
- Les méthodes
 - Principes
 - Exemples
- Conclusion



Le spam

- spam (pas SPAM)
- spam = message non sollicités
- Activité lucrative !
- C'est illégal...
 - Principe du « consentement préalable » (opt-in)
- Mais !
 - Des exceptions
 - Notion de « collecte loyale » des adresses
 - Notion d'adresse professionnelle
 - Internet = International





Le spam

- **Malveillant**
 - Arnaque (scam, ...)
 - Fraude (commerce de pillules, ...)
 - Déni de service
 - Usurpation d'identifiant (phishing, ...)
 - Infections (« Malware », ...)
 - Etc.
- **« Commercial »**
 - Cf. boîte aux lettres « physique »

Antispam : introduction



7



Le spam

- **Cela représente la majorité du trafic SMTP**
 - 75 à 95 % selon les sources
 - C'est une pollution :
 - Pour l'utilisateur (BaL débordante)
 - Mais aussi pour les ressources informatiques
 - Réseau, stockage, CPU, etc.
- **Notion de courrier « indésirable »**
 - Varie d'un individu à l'autre :
 - mutualisation vs spécialisation

Antispam : introduction



8



Sommaire

- Introduction
- Le spam
- Les méthodes
 - Principes
 - Exemples
- Conclusion



Les méthodes : principes

- La lutte antispam :
 - Eliminer les spams en recus
 - Eviter d'émettre des spams
 - Assurer une bonne qualité du système de messagerie





Les méthodes : principes

En premier lieu :

- Bonne gestion de son domaine
 - Architecture maîtrisée
 - Pas de solution universelle
 - Mais des bonnes pratiques : passerelles, etc.
 - Gestion des nomades (MSA authentifiés)
 - Impact sur les traitements côté destinataire
 - Information des utilisateurs
- But
 - Ne pas envoyer de spams
 - Donner confiance aux destinataires
 - Eviter d'en recevoir

Antispam : introduction

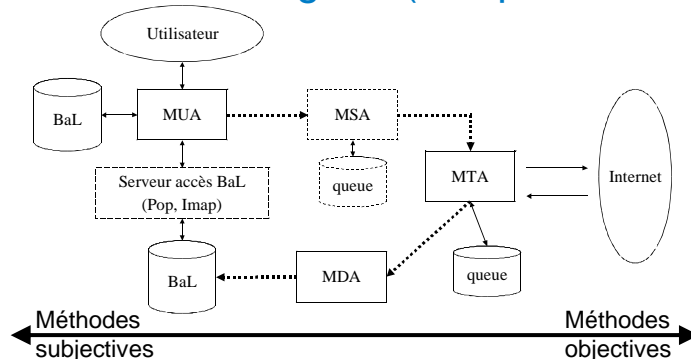


11



Les méthodes : principes

- Possibles sur les différents maillons de la chaîne de messagerie (complémentaires) :



Antispam : introduction



12



Les méthodes : principes

- Typologie

- Listes noires et blanches



- Sur la source :

- Listes de réputations
- Vérification (voire authentification) de la légitimité de la source

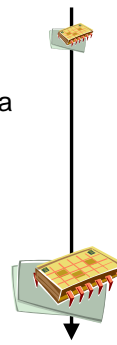
- Analyse comportementale

- Nombre de messages émis, de destinataires
- Respects des protocoles, normes, etc.

- Analyse du contenu



Antispam : introduction



13



Les méthodes : principes

- Analyse de contenu

- Sur les entêtes et le corps

- Heuristiques

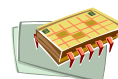
- Ensemble de règles sur le contenu, la forme, etc.
 - Attribut un score (seuil de spam)

- Signatures

- Base de signature (à la manière des anti-virus)

- Statistiques

- Ex. classification bayésienne
- Nécessite un apprentissage
- => Boucle de feedback avec l'utilisateur



Antispam : introduction



14



Sommaire

- Introduction
- Le spam
- Les méthodes
 - Principes
 - Exemples
- Conclusion

Antispam : introduction



15



Les méthodes : exemples

- Listes de réputations
 - RBL (Realtime Blackhole List)
 - DNSBL (DNS-based Black List)
 - Liste d'adresses IP
 - Relais ouverts, sources de spams, etc.
 - Un élément de choix important !
 - Consultation via mécanisme DNS
 - Tester 198.51.100.12
 - = résoudre 12.100.51.198.myrbl.tld.
 - Nombreuses offres : **choix délicat**
 - Pertinence/Réactivité/Politique/Coûts
 - Utilisation : blocage smtp, score, etc. ?



Antispam : introduction



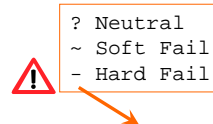
16



Les méthodes : exemples

- SPF

- Sender Policy Framework
- Un enregistrement TXT dans le DNS
 - Pour un domaine, décrit les émetteurs (machines) légitimes
- Controversé, et pas si simple
 - Forwarding (SRS)
- Utilisation
 - Meilleure confiance
- Exemple



```
example.net IN TXT "v=spf1 mx a:listes.example.net ?all"
```

Antispam : introduction



17



Les méthodes : exemples

- DKIM

- Principe
 - Signer tout ou partie des mails sortant de son domaine
 - Permet d'authentifier la provenance du mail à l'arrivée
 - Architecture non intrusive
 - Pas d'architecture de clé complexe (clé de domaine dans le DNS (avec sa politique « DKIM »))
 - Transparent pour l'utilisateur
 - » Signature par MSA, vérification par MDA par exemple
- Attention : n'indique en rien la « qualité » du mail

Antispam : introduction



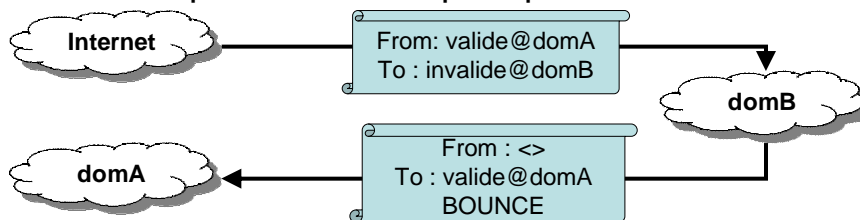
18



Les méthodes : exemples

- Basckscattering

– Principe d'envoi de spam par rebond



– Parades

- DomB : minimiser la génération de « bounces »
 - absolument résoudre les « user unknown » en session
- DomA : BATV (marquages des mails sortants)

Antispam : introduction



19



Sommaire

- Introduction
- Le spam
- Les méthodes
 - Principes
 - Exemples
- Conclusion

Antispam : introduction



20



Conclusion

- Le filtrage du spam
 - Agrégation et association de méthodes de luttes
- Le problème
 - Eviter les pertes : faux positifs
 - Mais limiter les faux négatifs !
 - Méthodes les plus sûres : rejet
 - Méthodes moins sûres : marquage



Conclusion

- La lutte contre le spam
 - Un jeu permanent du chat et de la souris
 - Technique
 - Juridique
 - => Une tâche jamais terminée...
 - 100 fois sur le métier...
 - De plus en plus une affaire de spécialiste

 - La mutualisation permet de soulager
 - Réduction de trafic en interne
 - Moins de pression pour l'administrateur

